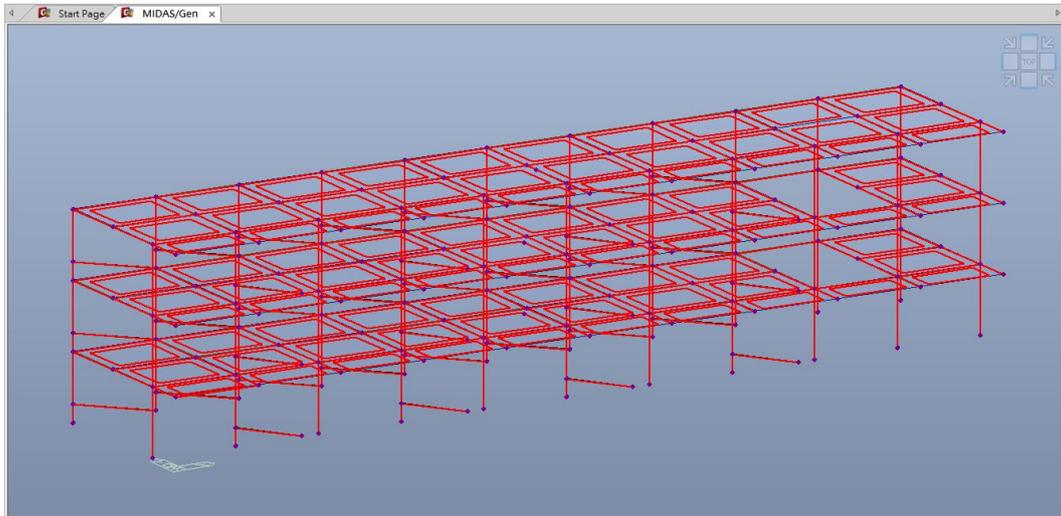




請問模型建好後,可否整體轉角度, 如果可以, 請問如何操作?



1. 用 Select All (⌘) 選你的模型。



2. 在 Node/Element > Nodes > Rotate > 在 Mode 選 Move > 輸入 Angle of Rotation > 選 Axis of Rotation > 按 Apply。

比如說我要 Rotation about z-axis, 然後轉角度是 90。請你看下圖如何解決這樣的問題。

