

如何進行界面元素法線方向束制,不讓其在界面法 線方向上滑動?



如何束制界面法向不讓其移動?



1. 先在作業樹選擇界面網格並顯示 Node ID 及 Csys 在坐標軸Csys 改變前, 原坐標軸方向為水平及垂直方向



2. 使用指令 Model>Node>Change Node Csys

(中文版指令 模型>節點座標系變更)



Select 2 nodes along interface



節點座標軸已切換至界面的法向及剪切向





3. 使用指令 中文 載重|邊界條件> 束制條件定義

Define Suppo	ort Condition	s X	束制條件定義		×
Boundary	constrained no:	rmal 🔻 🎰	邊界群組	邊界條件群組	▼ 🙆
-Select Object			物件選擇		
Туре	Node		類型	節點	▼]
Select Node(s) (107)			(節點之選擇	
Degree of fre <mark>edom</mark>			自由度		
🔲 D	🔽 D	🗖 R	🕅 D	V D	R R
Q OK Close Apply			Q 2	OK 關閉	適用

最後可觀察到定義束制方向為法向!

