

Q

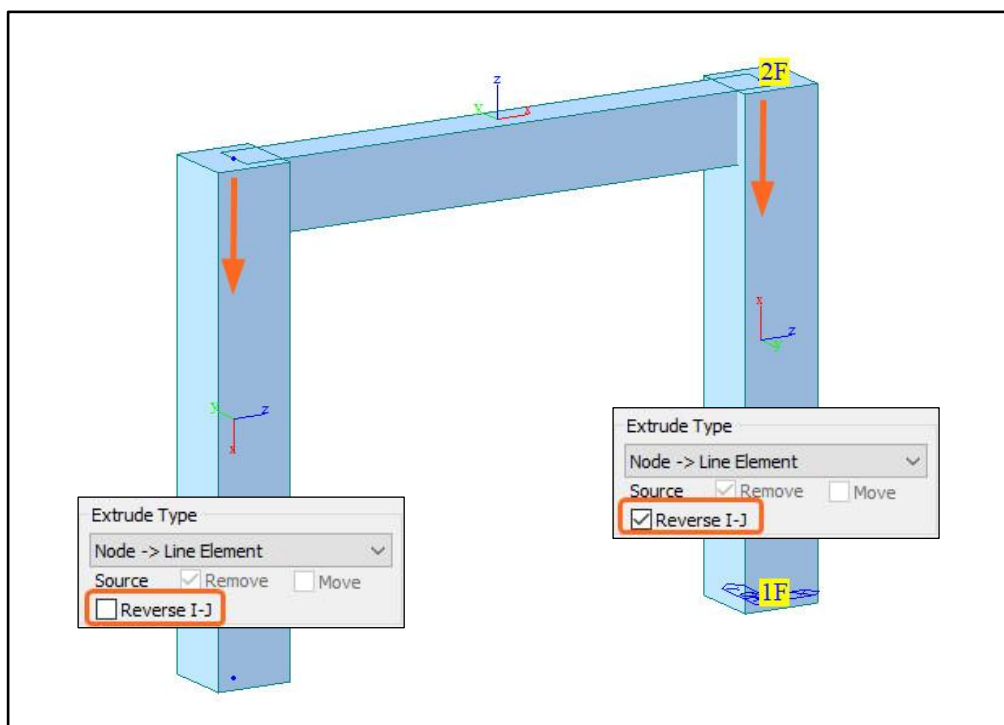
Extrude Element 中的 Reverse I-J 有何功用？

A

在 Node/Element > Extrude Element 功能中，當 Extrude Type 選擇 Node -> Line Element 時，下方的 Reverse I-J 選項可用來控制透過 Extrude 建立的桿件之 Local-x 方向。

以 2F 的梁要向下產生柱桿件為例

左側的柱未勾選 Reverse I-J 選項，而右側的柱有勾選



可發現當未勾選時，桿件的 Local-x 方向會跟著 Extrude 方向走

一般來說，我們會希望模型內所有桿件的 Local 方向都是一致的(如統一向右向上為正)，以期避免後續在設定桿件的力量或邊界條件時造成誤判。

因此，在使用 Extrude Element 功能建立桿件時，可透過 Reverse I-J 的選項來控制桿件的 Local-x 方向一致性。