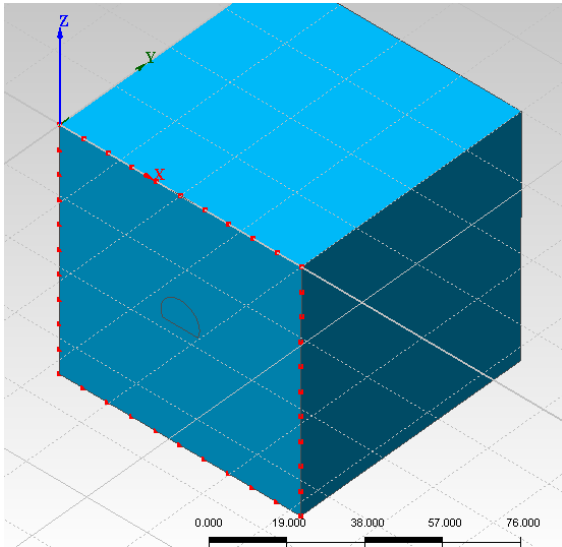


Q

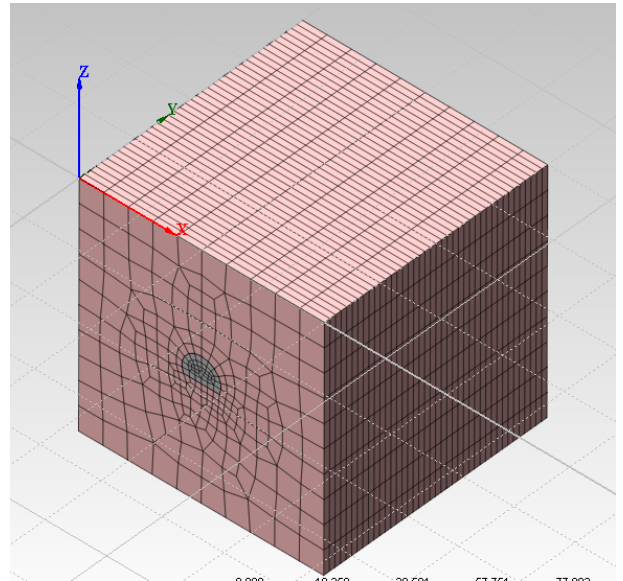
在GTS中Auto Mesh、Map Mesh>Solid與Map Mesh>k-edge volume有何不同？

A

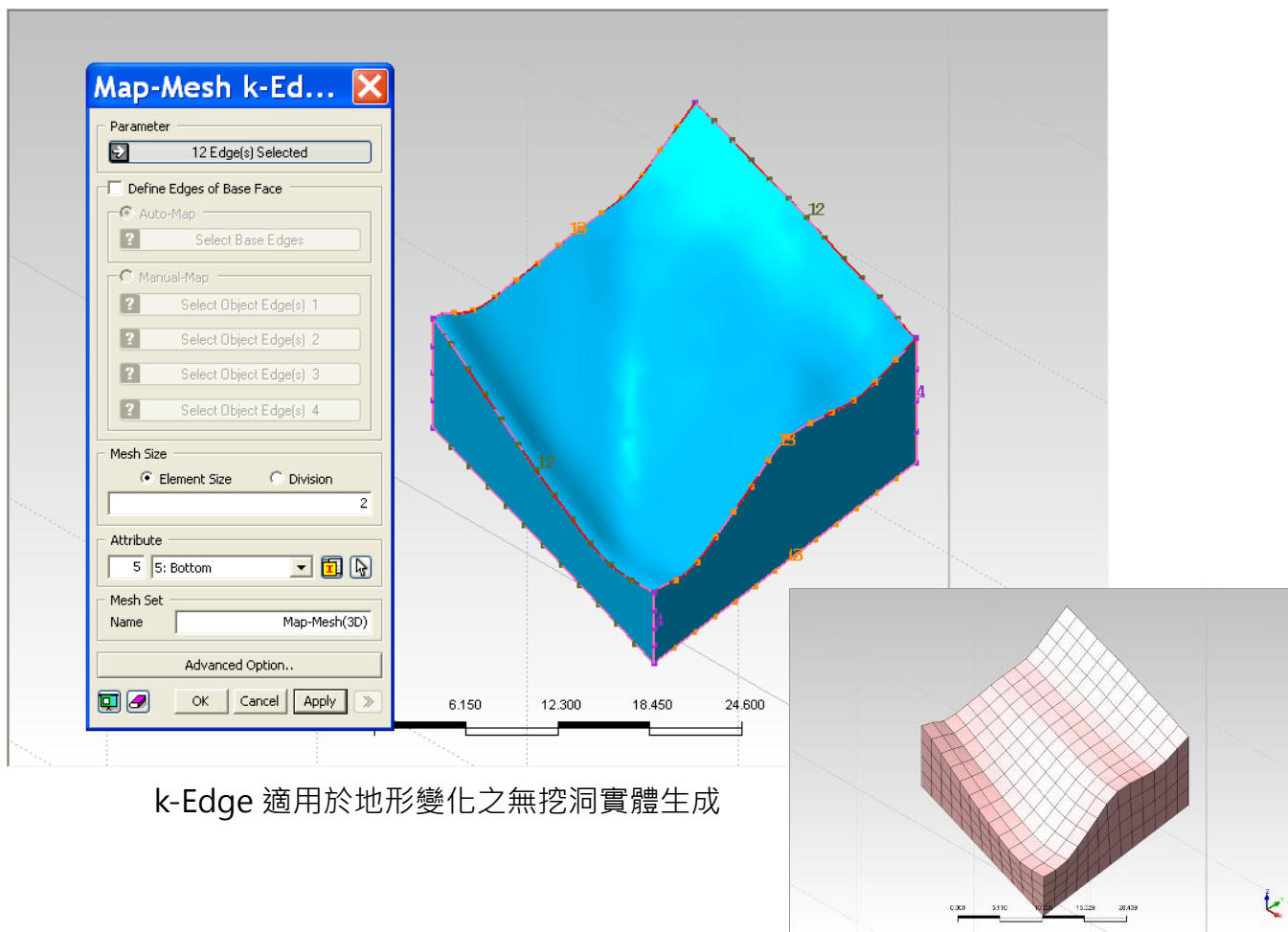
- Auto Mesh 必為三角形立體網格，可根據邊緣Seeding調整網格大小。
- Map Mesh>Solid 為四方形網格，可以一次選擇數個solid 進行mesh，配合適當的Seeding，可以產生等分網格，相鄰實體如果以同樣數量等分，即可造成耦合。
- Map Mesh>k-edge volume皆為均一大小網格且為方形網格，只適用無挖洞的立方體。選取立方體邊緣進行k-edge volume。



Map Mesh> Solid 先seeding等分
邊緣為10等分



大小輸入2m，即可產生如圖示網格



k-Edge 適用於地形變化之無挖洞實體生成