

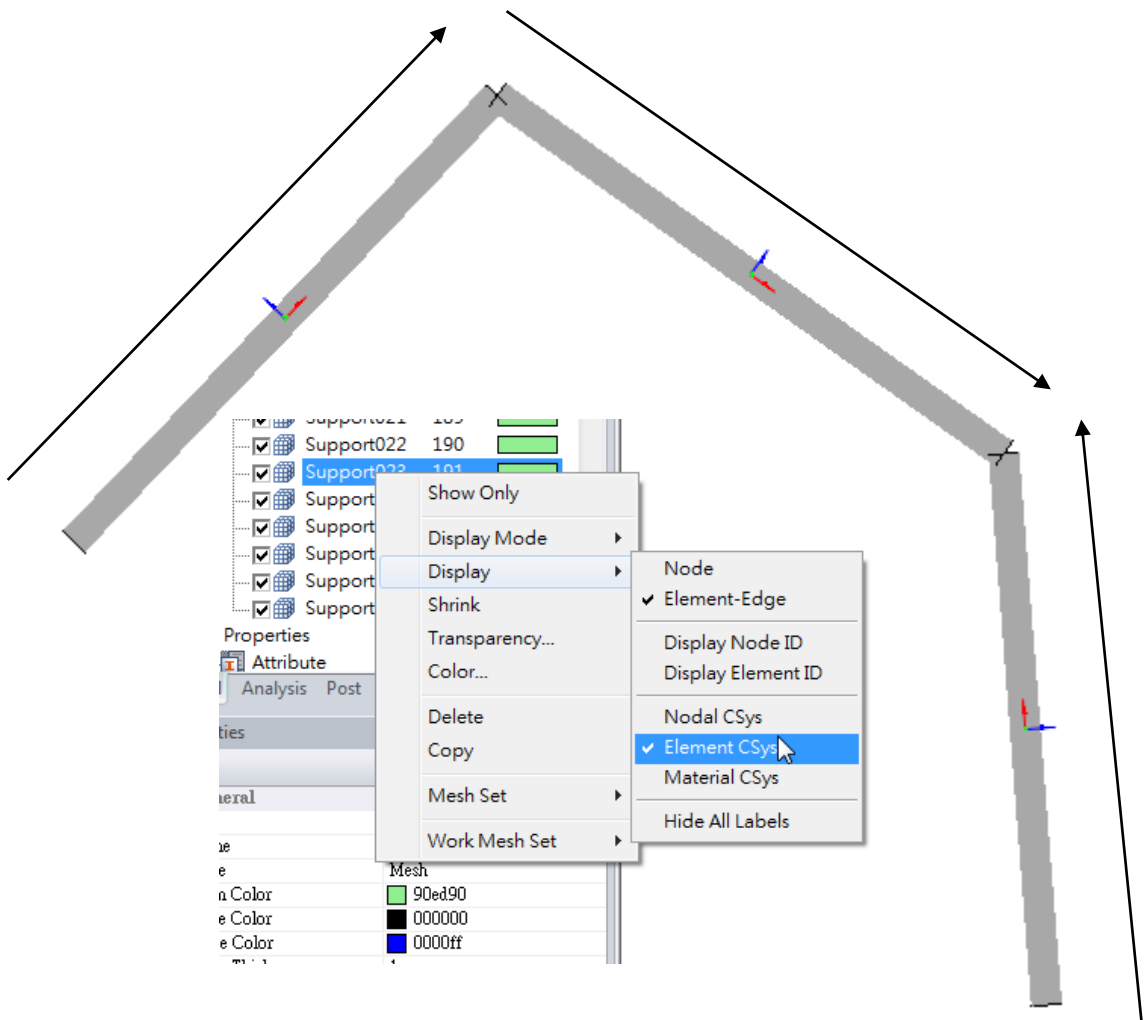
Q

## line element 座標及beta angle轉換

A

line元素可以透過Beta angle和local 坐標軸來整齊座標系統及強弱軸，方便統一方向於結果中觀看。

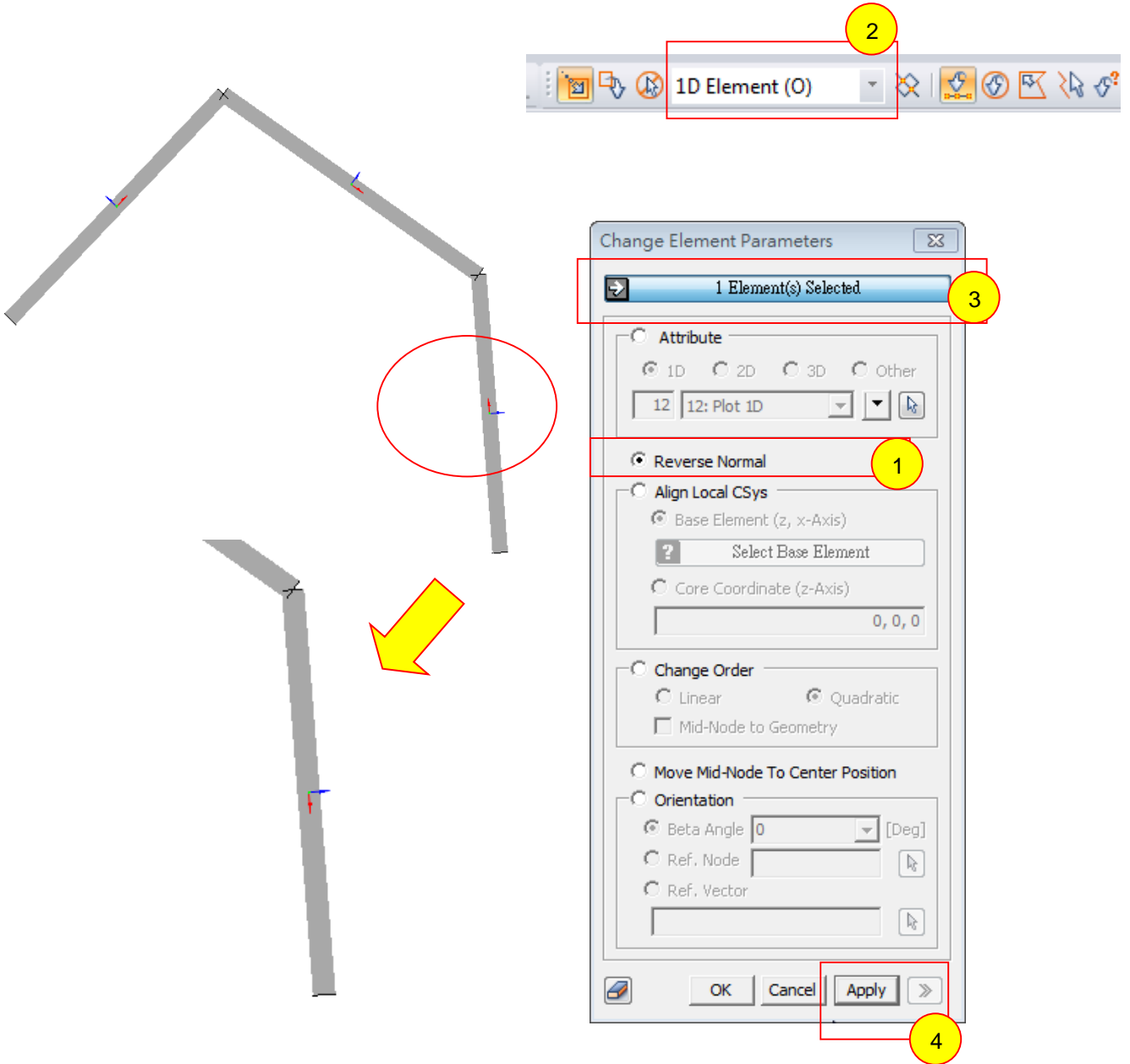
建模時黑線方向為畫幾何線的方向，因此根據畫出的線來產生line element時，畫線順序決定local x座標的方向(紅色local x座標)。



Mesh Set按右鍵可控制顯示出座標軸方向紅x綠y藍z

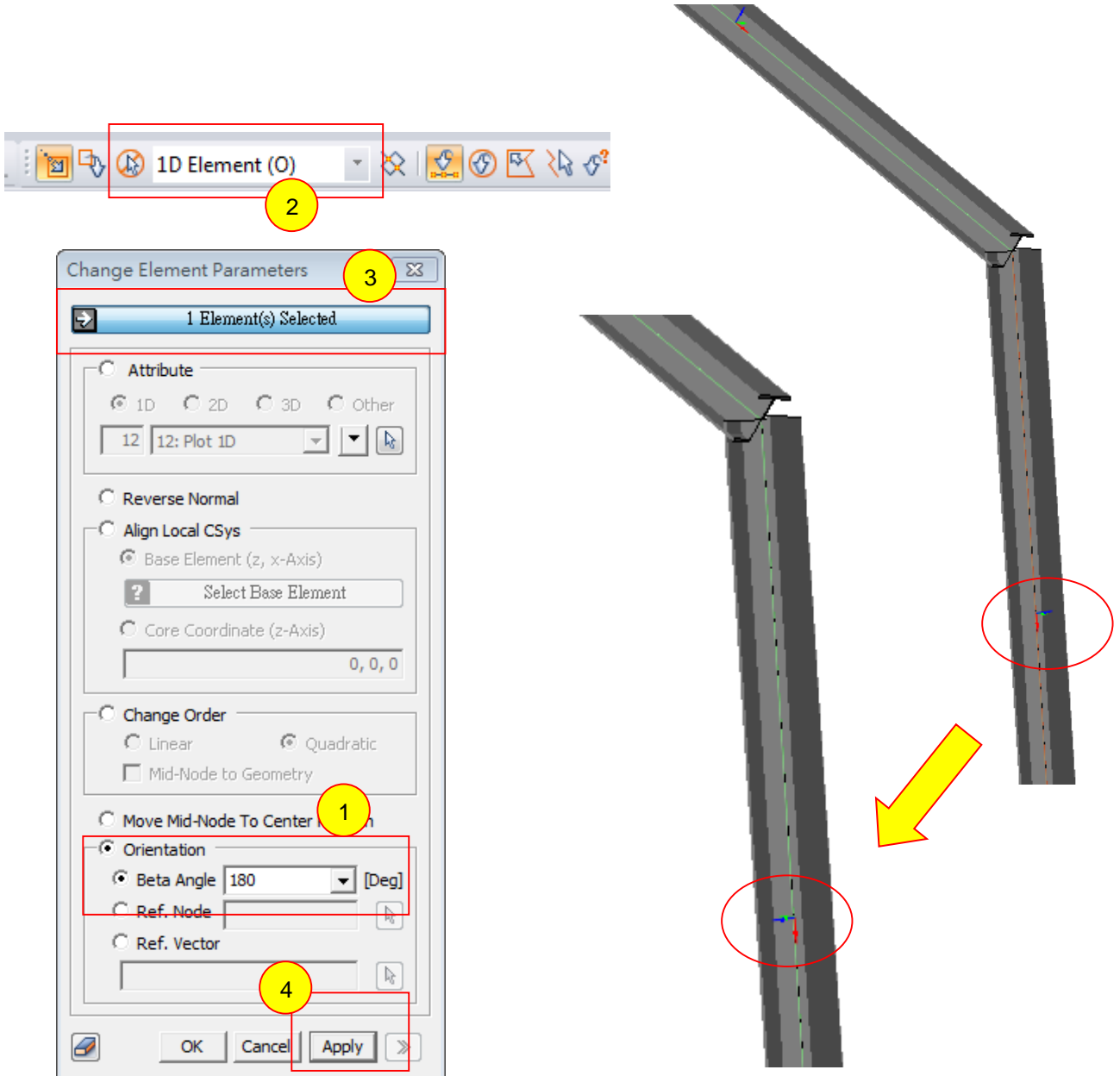
### Model > Element > Change Parameter

1. 點選Reverse Normal可倒轉local x軸方向
2. 切換選擇過濾器至1D Element(O)
3. 選擇要轉換的桿件
4. 按下Apply

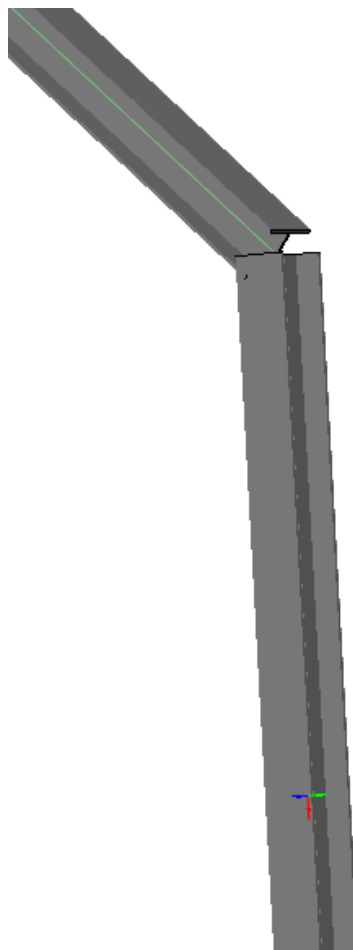


利用Orientation 調整Beta Angle可以控制斷面強弱軸方向及local z軸方向

1. 點選Orientation可控制斷面強弱軸方向及local z軸方向,選取Beta angle 為180度
2. 切換選擇過濾器至1D Element(O)
3. 選擇要轉換的桿件
4. 按下Apply



若選擇Beta Angle為90度，則local z軸及斷面強軸方向改變如圖



建議：

有時需要同時透過Reverse Normal 及Orientation中的Beta Angle角控制，方能達到改變斷面座標至所需之方向。

練習：

